Тема: (Лабиринт Минотавра 2Д)

Авторы: Горохов Илья, Талебин Егор

Распределение: код:

Графика:

Что должно быть: большое окно (F11), маленькое(цикличное(пакмен)),

прописать (в коде) и сделать (нарисовать) снаряжение,

персонаж (без кастомизации),

диалог (после победы над минотавром лабиринт уничтожается)

характеристики: для всех существ:

|  |  |
| --- | --- |
| название | описание |
| урон | наносимый урон |
| защита | поглощение урона |
| скорость | количество пикселей, пройденных за единицу времени |
| здоровье | продолжительность жизни в цифрах |
| пассивная регенерация | работает при полной шкале голода |
| выносливость | при восстановление тратит еду, восстанавливается при бездействии с условием, что еда> 20 |
| голод | потребность в еде, восстановление выносливости, не ешь умри |

скорость атаки (1сек – интервал атаки, ???)

Снаряжение:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| название | Урон/защита | описание | Как достать |
| Пустая склянка | при полном здоровье монстра урон(0,1) и + 0,25 единиц крови. При здоровье монстра == 1 убивает монстра и + 5 единицы крови | надпись: когда ни будь пригодится,  предмет для создания секретного предмета  чтобы налить кровь надо пойти и ударить | С самого начала игры выдаётся автоматически |
| Красное полотно | - | Секретный предмет для битвы с Минотавром  объём 100 единиц крови | полотно + 100 единиц крови |
| карта лабиринта |  | Покажет путь к выходу из лабиринта | можно найти в сундуке |
| Меч | 1. 3 2. 5 3. 10 | 1. Обычный: Обычный, старый меч  2. Редкий: Новый меч без единой царапинки  3. Легендарный: Меч со своими приколами | 1.Даётся в начале, можно выбить с монстров  2.создаётся на верстаке  3.можно выбить с мини босса/х2 ресурсы для редкого меча если есть чертеж |
| лук | 1. 2  2. 4   1. 7 | 1. Обычный: Обычный, старый лук  2. Редкий: Новый лук без единой царапинки  3. Легендарный: лук со своими приколами | 1.Даётся в начале, можно выбить с монстров  2.создаётся на верстаке  3.можно выбить с мини босса/х2 ресурсы для редкого меча если есть чертеж |
| броня | 1. 1 2. 3 3. 6 4. 6 | 1. Обычная: Обычная, старая броня  2. .Редкая: Новая броня без единой царапинки  3. Легендарная: броня со своими приколами  4.Пробужденная: убить всех 6 мини боссов (+40% к защите) | 1.Даётся в начале, можно выбить с монстров  2.создаётся на верстаке  3.можно выбить с мини босса/х2 ресурсы для редкого меча если есть чертеж |

Зелья:

|  |  |
| --- | --- |
| название | параметр |
| Зелье регенерации | + здоровье (постепенное прибавление) |
| Зелье каменной кожи | + к защите (+ 5 к поглощаемому урону) |
| Зелье стремительности | + скорости |
| Зелье уклонения | + к уклонению () |

виды (малое - 10%(шанс 10%), среднее - 50%(шанс 5%), большое - 90%(шанс 1%), добываются из сундуков

Голод (убрать 10 долларов, восполнять едой)

Еда:

|  |  |
| --- | --- |
| название | + к голоду |
| яблоко | 3 |
| мясо кабана (сырое) | 4 |
| мясо кабана (жареное) | 10 |
| хлеб | 5 |
| сало | 6, можно использовать 5 раз |

Монстры:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| название | урон | здоровье | добыча | скорость | вещи | Бой |  |  |  |  |  |  |  |
| кабаны | 5 | 20 | мясо (1-2), кожа(2-4)  сало(от 0 до 1) | ??? | нет | Разбегаются  И нападают |  |  |  |  |  |  |  |
| крыса | 2 | 5 | кожа (1) | ??? | нет | Удар 1 раз в 2  2 секунды |  |  |  |  |  |  |  |
| змея | 1 + яд (1 в сек длится 5 секунд) | 15 | мясо (1) | ??? | нет | Удар раз в  3 секунды |  |  |  |  |  |  |  |
| летучие мыши | 3 | 10 | мясо (1), кожа(1) | ??? | нет | Удар 1 раз в  2 секунды |  |  |  |  |  |  |  |
| пауки | 4 + яд (2 в сек длится 5 секунд) | 8 | паутина(1-4) | ??? | паутина, накладывает эффект замедление | Держится на  Среднем  Расстоянии  И стреляет  паутиной |  |  |  |  |  |  |  |
| кентавр | 5 | 30 | Стрелы от 1 до 10, обычный лук | ??? | обычный лук, стрелы | Держится на  дальнем  Расстоянии  И стреляет  стрелами |  |  |  |  |  |  |  |

Мини босс характеристики х3 + 2 обычных монстров того же вида, снаряжение + 1 степень редкости

Босс минотавр:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Название атаки | урон | Откат(секунды) | описание |
| разгон | 50 | 10 | перед атакой разгоняется 2 секунды (топчется на месте), далее бежит врезаясь в стену и продолжает бой через 1секунду, если есть Красное полотно: врезается в стену и застревает в стене на 5 секунд |
| удар рукой сверху вниз | 20 | 2 | поднимает руку и через 2 секунды ударяет |
| бодание без разгона | 30 | 5 | Опускает голову и через 2 секунды ударяет |
| Сумонн (призыв) | - | 20 | 3 кентавров с ограниченным временем – 10 |

Препятствия (если нанести 10 ударов выпадают вещи):

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| наименование | ресурсы | Кол-во |
| сундук | Древесина  гвозди  железные пластины  карта лабиринта | от 3 до 7  от 4 до 8  от 4 до 6  от 0 до 1 |
| валун | камень  кремень | 6  4 |
| дерево | древесина  яблоки | от 2 до 6  от 0 до 3 |
| бочка с фруктами | яблоки | от 5 до 10 |
| Верстак | древесины | 4 |

Ресурсы: древесина, камень, железные пластины, гвозди, паутина, кремень, кожа (падает с кабана)

Создание: только на верстаке:

|  |  |
| --- | --- |
| название | ресурсы |
| редкий/ легендарный меч | 1 пластина 2, древесины и 4 гвоздя |
| редкий/ легендарный лук | 3 древесины, 2 паутины и 4 гвоздя |
| редкая/ легендарный броня | 5 пластин, кожа 24 |
| полотно | 10 паутины |
| костёр | древесина – 4, камень - 12 |

персонаж:

|  |  |
| --- | --- |
| наименование | Кол-во |
| урон | 1 – без оружия |
| здоровье | 100 |
| скорость | ??? |
| Базовые вещи | обычный меч, лук, броня |
| Пассивная регенерация | есть |
| Выносливость | 100 |
| голод | 100 |

возрождение: после потери здоровья в размере - 1 единицы, при полной шкале еды и наличии безопасного места можно восстановить здоровье и продолжить игру, но если шкала голода не заполнена, то здоровье восстанавливаться не будет в следствии чего игрок умирает и возрождается в начале с базовыми вещами

События:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| название | условие | время | описание |
| Обкуренная чайка | Пассивное событие | 1 раз в 5 минут | забирает рандомные вещи, кроме легендарных и банки |
| жатва | после убийства мини босса | длится 5 минут | шанс выпадения количества вещей х2 |
| ешь или умри | при уровне голода 0 | длится 60 секунд | Дополнительное время до смерти от голода |